

Министерство образования и науки Хабаровского края
Краевое государственное бюджетное профессиональное образовательное
учреждение
«Комсомольский-на-Амуре колледж технологий и сервиса»



УТВЕРЖДАЮ

Директор КГБ ПОУ ККТиС

/ Г.А. Горбунова

« 10 » 03 2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

I краевого чемпионата по браузерным играм

Комсомольск-на-Амуре,

2023

Краевой чемпионат по браузерным играм посвящен ежегодному неофициальному профессиональному празднику - Дню веб-мастера и Дню Интернета.

День веб-мастера отмечается по всему миру ежегодно 4 апреля. Дату для праздника выбирали сами специалисты, которые решили, что с ней должна быть связана вещь, хорошо узнаваемая пользователями. Они выбрали ошибку 404, при которой компьютер сообщает, что искомая страница не найдена. Сам же термин «веб-мастер» был введен еще в 1992 году известным в данной сфере человеком - Тимом Бернерсом-Ли.

Четвертого апреля празднуют и День Исидора Севильского, святого, покровительствующего всем сотрудникам сферы IT. Этот человек работал над созданием энциклопедий, в которых было много информации о самых разных вещах. Масштабы трудов внушительны - самой известной из книг является «Этимология».

1. Общие положения

1.1 Чемпионат по браузерным играм для обучающихся профессиональных образовательных организаций (далее Чемпионат) является одним из этапов совместной исследовательской деятельности преподавателей и обучающихся на основе организации учебно-исследовательской деятельности при освоении учебных дисциплин профессионального цикла, междисциплинарных курсов и профессиональных модулей.

1.2 Настоящее положение разработано на основании Распоряжения Министерства образования и науки Хабаровского края №405 от 28.03.2023 г. «Об организации проведения мероприятий, включенных в государственное задание на оказание государственных услуг (выполнение работ) на 2023 год.»

1.3 Настоящее положение определяет статус, цели, задачи Чемпионата, порядок проведения.

1.4 Проводится под руководством Студенческого научного общества совместно с отделом научно-методической работы КГБ ПОУ ККТиС на базе **краевого государственного бюджетного профессионального образовательного учреждения «Комсомольский-на-Амуре колледж технологий и сервиса» по адресу: г. Комсомольск-на-Амуре, Гамарника улица, 16.**

1.5 Участие в Чемпионате бесплатное.

1.6 В Чемпионате принимают участие обучающиеся очной/заочной формы обучения профессиональных образовательных организаций. Количество участников от одного образовательного учреждения - **не более трех.**

1.7 Чемпионат проводится в очном режиме с применением дистанционных технологий 21 апреля 2023 года

2. Цели и задачи Чемпионата:

2.1 Цели Чемпионата:

2.1.1 Развитие познавательных интересов и творчества студентов, привитие навыков самостоятельной продуктивной деятельности;

2.1.2 Вовлечение студентов в научный поиск, стимулирование активного участия в исследовательской работе;

2.1.3 Поддержка и развитие студенческой научной мысли; активизация научной деятельности студенческого сообщества;

2.1.4 Выявления наиболее одаренных и талантливых студентов, обучающихся по образовательным программам среднего профессионального образования, формирования общих и профессиональных компетенций будущих специалистов

2.2. Задачи Чемпионата:

2.2.1 Стимулирование самостоятельной научно-исследовательской работы студентов;

2.2.2 Поиск и поддержка талантливых, интересующихся веб-технологиями, студентов; повышение профессионального уровня подготовки молодых специалистов;

2.2.3 Формирование условий для самореализации студентов в сфере веб-технологий;

2.2.4 Повышение интереса и мотивации студентов к изучению учебных и профессиональных дисциплин;

2.2.5 Формирование умения организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество;

2.2.6 Формирование способности принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность; совершенствование умений эффективного решения профессиональных задач; анализа и оценки информации, необходимой для постановки и решения профессиональных задач;

2.2.7 Развитие профессионального мышления, способности к проектированию своей деятельности и конструктивному анализу ошибок в профессиональной деятельности;

2.2.8 Стимулирование студентов к дальнейшему профессиональному и личностному развитию, повышение интереса к будущей профессиональной деятельности;

2.2.9 Развитие конкурентной среды среди студентов профессиональных образовательных учреждений.

3. Этапы чемпионата.

3.1 Чемпионат состоит из трех этапов:

- организационный – регистрация участников – с 27.03.2023 по 19.04.2023;

- основной – получение и выполнение конкурсного задания, публикация выполненного задания – 21.04.2023 с 14:00 по 18:00;

- заключительный – проверка заданий экспертами и публикация наградных материалов – не позднее 30.04.2023.

3.2. Организационный этап: для участия в чемпионате необходимо зарегистрироваться с 27.03.2023 по 19.04.2023 по ссылке

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSccOvhDmgiG5mDaXEALsiZxptCVP S6YB9MIRS5JtTqsvVGVvQ/viewform?usp=sharing>

3.3 Очный этап: требуется разработать браузерную игру (верстка и клиентское программирование). Требования к игре изложены в пункте 5 данного положения.

3.4 Заключительный этап: оценка экспертами выполненного конкурсного задания, представленного участниками чемпионата; заполнение протоколов; публикация наградных материалов (дипломов и сертификатов участников, благодарностей руководителям)

4. Участники Чемпионата:

4.1 В Чемпионате могут принять участие обучающиеся профессиональных образовательных организаций вне зависимости от курса обучения. От каждой образовательной организации могут принимать участие **не более трех** обучающихся.

4.2 Формат участия – очная с применением дистанционных технологий.

4.3 Для участия в чемпионате необходимо до **19.04.2023** г. зарегистрироваться каждому участнику по ссылке:

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSccOvhDmgiG5mDaXEALsiZxptCVP S6YB9MIRS5JtTqsvVGVvQ/viewform?usp=sharing>

4.4 Очный этап будет проходить **21.04.2023** г. на базе краевого государственного бюджетного профессионального образовательного учреждения «Комсомольский-на-Амуре колледж технологий и сервиса» по адресу: г. Комсомольск-на-Амуре, Гамарника улица, 16.

4.5 Инструкция для участия в очном этапе чемпионата будет отправлена каждому зарегистрировавшемуся участнику на электронную почту, введенную при регистрации.

5. Требования к дизайну, верстке и разработке браузерной игры:

5.1 Каждому участнику в день проведения чемпионата предоставляется задание для разработки игры, медиафайлы. Медиафайлы содержат необходимые графические файлы, шрифты и библиотеки. При разработке игры можно подключать библиотеки JQuery или аналог.

5.2 Дизайн игры должен соответствовать представленной в медиафайлах графике и теме игры. Дизайн игры должен быть привлекателен. Участник может добавить авторскую графику (разработанную самостоятельно) по своему желанию. Шрифты должны соответствовать тематике и выбранному дизайну игры. Размеры шрифтов должны использоваться гармонично. Интерфейс должен быть удобен и интуитивно понятен.

5.3 Игре должна содержать три экрана:

- экран входа (ввод имени, кнопка для перехода на игровой экран);
- экран игровой;
- экран с результатами (вывод количества набранных баллов; время,

которое игрок продержался в игре; кнопки для запуска игры с начала и для выхода из игры).

5.4 На игровом экране должны выводиться:

- имя игрока;

- игровое время (в формате мм:сс);
- счетчик набранных очков;
- счетчик жизней.

5.5 Игровые действия со стороны пользователя осуществляются с использованием клавиатуры (кнопки со стрелками, ESC, Пробел, Enter и т.д.)

5.6 Должна быть разработана возможность поставить игру на паузу (анимационные эффекты и время останавливается).

5.7 Персонажи игры должны появляться с использованием функции случайного выбора (момент появления или положение нового персонажа).

5.8 Игра будет тестироваться в браузере Google Chrome.

6. Организационный комитет, эксперты

6.1. Для подготовки и проведения чемпионата формируется организационный комитет.

6.2. Оргкомитет формируется из руководящего состава и преподавателей дисциплин профессионального цикла, занимается подготовкой и проведением чемпионата.

Оргкомитет:

- разрабатывает положение и конкурсное задание чемпионата;
- формируют экспертную комиссию;
- разрабатывает критерии оценивания конкурсных материалов;
- осуществляет регистрацию участников чемпионата;
- обеспечивает информационное сопровождение чемпионата;
- утверждает протоколы результатов, списки победителей и призёров;
- организует учёт и выдачу дипломов победителей и призёров, сертификатов, благодарностей.

6.3. Экспертная комиссия формируется из преподавателей образовательных организаций среднего и высшего профессионального образования и практикующих специалистов, имеющих высокую квалификацию в области IT-технологий.

Экспертная комиссия в соответствии с порядком работы экспертных комиссий, с критериями и показателями оценивания конкурсных материалов, утвержденными оргкомитетом:

- изучает, анализирует и оценивает представленные участниками конкурсные материалы;
- присуждает звания победителей и призеров I, II и III степени;
- оформляет и представляет в оргкомитет протоколы итогов чемпионата.

4.4. Оргкомитет обладает исключительным правом подведением результатов.

7. Порядок проведения Чемпионата.

7.1 Олимпиада проводится в два этапа: организационный и очный.

Организационный этап проходит с 27.03.2023 по 19.04.2023. После регистрации каждому участнику на почту, указанную при регистрации, отправляется инструкция. Инструкция содержит информацию о требованиях при участии в дистанционном формате, ссылке для подключения, ссылки на опубликованные наградные материалы.

Очный этап проходит **21.04.2023** года в Комсомольском-на-Амуре колледже технологий и сервиса, по адресу: г. Комсомольск-на-Амуре, Гамарника улица, 16.

7.2. Регистрация участников очного этапа: **13³⁰ - 14⁰⁰**

7.3 **14⁰⁰ – 18⁰⁰** – Получение, выполнение и публикация конкурсного задания.

7.4 Проверка выполненных заданий, подведение итогов, публикация наградных материалов – с 22.04.2023 по 30.04.2023.

8. Подведение итогов и награждение

8.1 Оргкомитетом Олимпиады утверждается состав экспертной комиссии.

8.2 Оргкомитетом Олимпиады подготавливаются сертификаты и дипломы.

8.3 По итогам Олимпиады определяются победители, призеры и участники. Победителям вручаются дипломы 1 степени, призерам – дипломы 2 и 3 степени, всем участникам – сертификаты участника. Руководителям, подготовившим участников – благодарности.

8.4 **Адрес оргкомитета:** 681032, г. Комсомольск-на-Амуре, Гамарника улица, 16, Тел./ Факс (4217) 53-02-22, 53-03-56.

Е-mail: natashpavl@mail.ru

Контактное лицо: Павлова Наталья Алексеевна, руководитель студенческого научного общества (тел.: 8 (914) 211-99-70).