

**Министерство образования и науки Хабаровского края
Краевое государственное бюджетное
профессиональное образовательное учреждение
«Комсомольский-на-Амуре колледж технологий и сервиса»**

УТВЕРЖДАЮ
директор колледжа
Г.А. Горбунова
« 07 / 06 / 2024 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

об интеллектуальном квизе «27 регион»,
посвященном 86-летию со дня образования Хабаровского края

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Интеллектуальный квиз среди студентов 1-3 курсов КГБ ПОУ «Комсомольский-на-Амуре колледж технологий и сервиса», посвященный 86-летию со дня образования Хабаровского края.

1.2. Цель: квиз проводится с целью развития познавательной деятельности и интереса к истории Хабаровского края, нравственно-патриотического воспитания обучающихся, привитие любви к своей малой Родине.

1.3. Задачи:

- воспитание у подрастающего поколения чувства патриотизма, гордости за свой край и причастности к его судьбе;
- привитие интереса к систематическому углубленному изучению истории Хабаровского края;
- приобщение обучающихся и студентов к изучению дополнительной литературы по истории Хабаровского края.
- активизация поисковой и исследовательской работы.

2. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ КВИЗА

Игра проводится:

- 16 октября 2024 года для студентов I корпуса КГБ ПОУ ККТиС.
- 17 октября 2024 года для студентов II корпуса КГБ ПОУ ККТиС.

3. УЧАСТНИКИ КВИЗА

3.1. В игре участвуют команды, состоящие из учащихся групп 1-3 курсов КГБ ПОУ ККТиС.

3.2. Возраст участников игры неограничен.

3.3. Каждая команда состоит из 6 игроков.

3.4. Все команды, участвующие в игре, подлежат обязательной регистрации.

3.5. Для участия в игре команда должна подать заявку до **15 октября 2024** года. Для этого необходимо написать по номеру телефона 89098882294 в WhatsApp.

В заявке указать:

- 1) название команды;
- 2) номер группы;
- 3) ФИО участников команды (первым в списке указать капитана команды);
- 4) номер телефона капитана, на котором есть WhatsApp;
- 5) ФИО руководителя группы.

3.6. Участники игры обязаны соблюдать настоящее Положение и Порядок проведения игры в соответствии с пунктом 4 настоящего Положения.

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КВИЗА

4.1. Каждая команда должна иметь название и своего капитана.

4.2. В команде играет 6 человек. Никто не может в ходе игры играть за две команды – ни одновременно, ни в разное время.

4.3. Игра состоит из 4 раундов.

4.4. Командам предлагаются различные вопросы на логику и на фактические знания в области краеведения. Ответы на вопросы записываются в специальных бланках. После окончания каждого тура бланки сдаются для подсчёта очков.

4.5. Победителем игры становится команда, набравшая наибольшее количество очков по итогам четырех раундов. При одинаковых количествах набранных очков победитель определяется по результатам раундов игры, начиная с последнего.

4.6. В случае использования телефона и других средств, похожего назначения, команда отстраняется от дальнейшего участия в игре, а все набранные баллы обнуляются.

5. КРИТЕРИЙ ЗАЧЁТА ОТВЕТА

5.1. Точный ответ засчитывается по факту.

5.2. Не принимается ответ с иной формулировкой, отличной от первоначальной.

5.3. В спорной ситуации, когда ответ команды максимально близок к правильному ответу, но звучит иначе, капитан команды вправе оспорить незачёт вопроса, обратившись на перерыве к ведущему игры.

6. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ, НАГРАЖДЕНИЕ

6.1. По результатам игры определяются победители.

6.2. Итоги будут подведены 25 октября 2024 года.

6.3. Победители награждаются грамотами.

7. КОНТАКТНЫЕ ДАННЫЕ ОРГАНИЗАТОРОВ

7.1. Кузнецова Юлия Константиновна, социальный педагог КГБ ПОУ ККТиС. Телефон: +7 (909) 888-22-94.

7.2. Полопеженцева Евгения Константиновна, педагог организатор КГБ ПОУ ККТиС. Телефон: + 7 (962) 288-09-93.