

## ***Каникулярная школа «IT-шаг»***

В рамках сотрудничества с общеобразовательными организациями города в период работы летних пришкольных лагерей на базе мастерских КГБ ПОУ «Комсомольский-на-Амуре колледж технологий и сервиса» по направлению «Информационные и коммуникационные технологии» будет организована летняя каникулярная школа «IT-шаг» для детей в возрасте 8-12 лет.

Главные задачи каникулярной школы:

1. Ознакомление с современными тенденциями IT-отрасли.
2. Введение в мир современных востребованных специальностей на рынке IT-отрасли.

## **План работы каникулярной школы «IT-шаг» на базе КГБ ПОУ ККТиС Июнь, 2022 год**

**Мастерская «Сетевое и системное администрирование»**

**Мастер:** Плетнев Денис Олегович

**Каникулярная школа «Сеть своими руками»**

**План работы школы:**

- 1 занятие. Продолжительность 2 часа. Тема практикума «Архитектура ПК. Сборка компьютера»
- 2 занятие. Продолжительность 2 часа. Тема практикума «Изготовление патчкорда»

**Мастерская «Программные решения для бизнеса»**

**Мастер:** Плетнева Евгения Германовна

**Каникулярная школа «Программирование в Scratch»**

**План работы школы:**

- 1 занятие. Продолжительность 2 часа. Тема практикума «Первые шаги в программировании»
- 2 занятие. Продолжительность 2 часа. Тема практикума «Анимация в Scratch»

**Мастерская «Веб-дизайн и разработка»**

**Мастер:** Павлова Наталья Алексеевна

**Каникулярная школа «Веб-стиль»**

**План работы школы:**

- 1 занятие. Продолжительность 2 часа. Тема практикума «Современные тренды и стили веб-дизайна»
- 2 занятие. Продолжительность 2 часа. Тема практикума «Создание и дизайн простого веб-сайта»

**Мастерская** *«Разработка мобильных приложений»*

**Мастер:** Румянцев Андрей Александрович

**Каникулярная школа** *«Разработка мобильных приложений»*

**План работы школы:**

1 занятие. Продолжительность 2 часа. Тема практикума «Проектирование UI для мобильных приложений. Реализация jetpack compose»

2 занятие. Продолжительность 2 часа. Тема практикума «Реализация логики приложения на языке kotlin»

**Мастерская** *«IT-решение для бизнеса на платформе 1С: Предприятие»*

**Мастер:** Котова Наталья Станиславовна

**Каникулярная школа** *«Введение в мир компьютерной графики»*

**План работы школы:**

1 занятие. Продолжительность 2 часа. Тема практикума «Растровая графика. Основы Adobe Photoshop»

2 занятие. Продолжительность 2 часа. Тема практикума «Векторная графика. Основы Adobe Illustrator»